# Iniciando o projeto

Primeiro acesse o site start.spring.io

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Se o projeto já estiver feito, você deve ir ao POM e adicionar lá as dependências.

# Configurando Properties

AGORA VOCE DEVE CONFIGRAR A URL, PASSWORD... tudo lá no Properties

spring.application.name=ArtistasFavoritos  
  
  
spring.datasource.url=jdbc:postgresql://${DB\_HOST}/artistasfavoritos  
spring.datasource.username=${DB\_USER}  
spring.datasource.password=${DB\_PASSWORD}  
spring.datasource.driver-class-name=org.postgresql.Driver  
hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.HSQLDialect  
  
  
spring.jpa.show-sql=true  
spring.jpa.format-sql=true  
  
  
  
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

Após fazer isso devemos ir la manualmente e criar nosso banco de dados

artistasfavoritos

Agora devemos inicializar o CommandLinerRunner no Spring

public class ArtistasFavoritosApplication implements CommandLineRunner

Após isso criamos nosso pacote principal e nossa classe PRINCIPAL

Dentro da classe principal criamos um método exibemenu()